



Eternit, aber gemütlich

Was weich aussieht, ist auch bequem, dabei aber äußerst robust und obendrein noch zu 100 Prozent natürlich. Und das, obwohl das Sitzmöbel Dune des österreichischen Designers Rainer Mutsch aus Eternit gefertigt wird, einer Mischung aus Zellulosefaser und Zement. Durch dieses Material wird das Möbel einerseits hochstabil – es hat eine

Tragkraft von mehr als 900 Kilogramm – und eignet sich zudem perfekt für „den Einsatz“ im Außenbereich. Kürzlich erstmals in Europa vorgestellt, soll das mit dem Designpreis „red dot award“ ausgezeichnete Möbelsystem noch 2011 vom Designer und der Firma Eternit zur Serienreife entwickelt werden. Infos unter www.eternit.at.

Tierisch schön

Bisher war der Korb des Stubentigers oder der Polster-Thron des Heimbewachters wahrlich kein Hingucker – zumindest nicht, was das Design anbelangt. Die Modelle von Pet-Interiors machen Schluss mit hässlichen Stoffmotiven und bieten zu jedem Interieur passende Plätzchen für die tierischen Familienmitglieder. Damit können Hunde und Katzen stilgerecht im formschönen Rondo oder dem neuen Siro-Korb Platz nehmen. Erhältlich ab 319,- Euro, www.pet-interiors.de.



DESIGNTRENDS

DESIGN IN LINZ



Alles Neue rund um Architektur, Interieur, Lifestyle, Mode und dem Schwerpunktthema „Nachhaltiges Design“ können Besucher bei der „Design Linz“ 2011 vom 21. bis 22. Mai, jeweils von 10 bis 18 Uhr, im Linzer Design Center erleben. www.cmw.at

KUNST MEETS BAU

Schönes aus Oberösterreich: 45 geglückte Verbindungen von Kunst und Architektur sowie einige gelungene Beispiele von „Kunst am Bau“ zeigt das Buch „Unscharfe Grenzen. Annäherungen zwischen Kunst und Bau,



Beispiel: Oberösterreich“ (Anton Pustet), herausgegeben vom Architekturforum Oberösterreich. Um 12,- Euro.

FÜR DIE KLEINEN



Die Kleinsten bis zu 15 Monate können darin träumen, die „Großen“ bis zu vier Jahre perfekt spielen: Das Klappbett alma papa der Marke bloom „wächst“ mit, denn es ist variabel gestaltbar – und formschön zugleich. Ab 600,- Euro, www.bloombaby.com.